

**Exercice 1** Carrés

**Correction.** Il y a deux erreurs.

Première erreur : il faudrait écrire `range(N+1)` pour réellement parcourir les entiers de 0 à  $N$ .

Seconde erreur : l'indentation de la commande `return(L)` est mauvaise, un tel algorithme ferait sortir de la boucle dès le premier passage pour  $i = 0$  et renverrait `[0]`. Il suffit de le mettre au niveau du `for` pour avoir un algorithme fonctionnel.

**Exercice 2** Algorithmes de contrôle

**Correction.** 1. (a) Si la liste est triée, tous les tests vont échouer, et à la sortie de la boucle `for`, le résultat `res=True` sera renvoyé, ce qui est correct.

Si la liste n'est pas triée, au moins un test va échouer, et à la sortie de la boucle `for`, le résultat `res=False` sera renvoyé, ce qui est correct.

On considère l'algorithme suivant :

```
def testi(X):
    n=len(X)
    res=True
    for i in range(n-1):
        if X[i]>X[i+1]:
            res=False
    return(res)
```

(b) La complexité  $A_N$  est égale à  $N - 1$ , car pour une liste de longueur  $N$  on effectue exactement  $N - 1$  comparaisons, une par chaque tour dans la boucle `for`.

2. (a)  $M=N//2$  est le quotient dans la division euclidienne de  $N$  par 2, et vaut  $N/2$  si  $N$  est pair,  $(N - 1)/2$  sinon.

$X[0:N//2]$  est la sous-liste  $[x_0, \dots, x_{M-1}]$ ,  $X[N//2:]$  est la sous-liste  $[x_M, \dots, x_{N-1}]$ .

```
(b) def testr(X):
    if len(X)<=1:
        return(True)
    else:
        M=N//2
        if testr(X[0:M]) and testr(X[N//2:]):
            return(X[M]<=X[M+1])
        else:
            return(False)
```

Si la liste  $X$  est de longueur 0 ou 1, elle est triée.

Sinon, on teste si les sous-listes  $X[0:N//2]$  et  $X[N//2:]$  sont triées, et si tel est le cas, on vérifie si  $X[M] \leq X[M+1]$ .

Sinon, le résultat est Faux, car soit l'une des sous-listes n'est pas triée, soit les éléments  $X[M]$  et  $X[M+1]$  ne sont pas dans le bon ordre.

(c) Il va y avoir  $p$  séries d'appels récursifs pour atteindre des cas de terminaison (avec des listes de longueur 1), soit au total (sans compter l'appel initial et les cas terminaux)  $2^1 + 2^2 + \dots + 2^{p-1} = \frac{2^p - 2}{2 - 1} = 2^p - 2$  appels récursifs avant d'atteindre des cas terminaux. Une nouvelle comparaison étant effectuée à chaque appel récursif, cela fait

$$B_N = N - 2$$

3. On ne gagne qu'une comparaison, dans le cas récursif, par rapport au premier algorithme.

**Exercice 3** Euler vectoriel

**Correction.** 1.  $Y_0$  représente la position (condition) initiale, à l'instant  $t_0$ .

2.  $dt$  représente l'écart temporel (pas) entre deux instants discrétisés  $t_i$  et  $t_{i+1} = t_i + dt$ .

3. Il y aura autant d'itérations que de passages dans la boucle `while`, soit  $\frac{t_{max} - t_0}{dt} = 10/(10^{-3}) = 10^4$  itérations, correspondant à des instants  $t_i = i \times dt$  pour  $i$  allant de 1 à  $10^4$  et le dernier passage dans la boucle, qui provoque la sortie de la boucle `while` lors du test  $t_{10^4} < t_{max}$ .

4. Cette méthode est appelée `méthode d'Euler` vectorielle, à un pas.

5. Comme  $x' = v$  et  $v' = x'' = -\sin(t)x$ , on obtient  $(x, v)' = (v, -\sin(t)x)$ , d'où :

```
def f_harmonique(t,Y):
    x,v = Y
    return [v, -np.sin(t)*x]
```

6. On appellerait la fonction de la manière suivante :

```
tps,sol = Solut_approch(f_harmonique, [1,0])
pos= sol[:,0]
vit = sol[:,1]
```

`pos` contient la liste des valeurs approchées des  $x(t_i)$  pour  $i$  allant de 0 à  $\left\lfloor \frac{t_{max} - t_0}{dt} \right\rfloor$ .

`vit` contient la liste des valeurs approchées des  $x'(t_i)$  pour  $i$  allant de 0 à  $\left\lfloor \frac{t_{max} - t_0}{dt} \right\rfloor$ .