

Problème 1

Exercice 1

On se place dans l'espace vectoriel \mathbb{R}^4 muni de sa base orthonormée canonique \mathcal{B} . Soient p l'application $\mathbb{R}^4 \rightarrow \mathbb{R}^4$ définie par : $p((x, y, z, t)) = \left(\frac{x}{2} + \frac{z}{2}, y, \frac{x}{2} + \frac{z}{2}, t\right)$ et l'endomorphisme s de \mathbb{R}^4 ayant dans la base \mathcal{B} la matrice :

$$S = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

- Dans cette question, nous étudions l'application p .
 - Montrer que p est une application linéaire.
 - Donner la matrice P de p dans la base canonique \mathcal{B} .
 - Calculer P^2 .
- Dans cette question, nous étudions la matrice S et l'endomorphisme s .
 - Calculer S^2 .
 - Montrer que s est une symétrie.
 - Déterminer $E_{-1} = \text{Ker}(-\text{id} - s) = \text{Ker}(\text{id} + s)$, et expliciter un vecteur u_1 dont la première composante dans la base \mathcal{B} est -1 et tel que $E_{-1} = \text{Vect}(u_1)$.
 - Déterminer $E_1 = \text{Ker}(\text{id} - s)$, et expliciter trois vecteurs u_2, u_3 et u_4 (linéairement indépendants) formant une base de E_1 . On les choisira avec des composantes égales à 1 ou 0.
 - Ecrire la matrice de s dans la base (u_1, u_2, u_3, u_4) , et en déduire une matrice inversible U et une matrice diagonale D telles que $S = UDU^{-1}$. On ne demande pas de calculer U^{-1} .
 - Calculer S^{2023} .
- Dans cette partie, nous caractérisons les espaces $F = \text{Vect}(u_1)$ et $G = \text{Vect}(u_2, u_3, u_4)$.
 - Montrer que F et G sont des sous-espaces vectoriels de \mathbb{R}^4 .
 - Montrer que si $v \in F$ et $w \in G$ alors v et w sont orthogonaux pour le produit scalaire canonique.
 - Montrer que $F \oplus G = \mathbb{R}^4$.
- Dans cette partie, nous cherchons à caractériser l'application linéaire p .
 - Calculer p^2 .
 - Calculer $p(u_1), p(u_2), p(u_3)$ et $p(u_4)$.
 - Donner une matrice inversible V et une matrice diagonale A telles que $P = VAV^{-1}$. On ne demande pas de calculer V^{-1} .
 - Caractériser géométriquement l'application linéaire p .