

# Chapitre 9 - Matrices - Correction des exercices.

## Exercice n° 1

---

- a) Faux. Il suffit de faire le calcul.
- b) Faux. Si  $A \in \mathcal{M}_{2,3}(\mathbb{K})$  et  $B \in \mathcal{M}_{3,2}(\mathbb{K})$  alors  $AB$  existe et est une matrice de  $\mathcal{M}_2(\mathbb{K})$
- c) Faux. Par exemple :  $A = \begin{pmatrix} 1 & 3 \\ 2 & 6 \end{pmatrix}$ ,  $B = \begin{pmatrix} -3 \\ 1 \end{pmatrix}$  et  $C = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix}$ .  
On a  $B$  et  $C$  de même taille,  $AB = AC$  mais  $B \neq C$
- d) Faux. Par exemple  $A = \begin{pmatrix} 2 & 3 \\ 0 & 4 \end{pmatrix}$  et  $B = \begin{pmatrix} 5 & 6 \\ 0 & 7 \end{pmatrix}$  sont deux matrices triangulaires supérieures de même taille. On a  $AB \neq BA$ .
- e) Vrai. Si  $A$  est inversible alors  $2A \times \frac{1}{2}A^{-1} = I_n$  donc  $(2A)$  est inversible et son inverse est  $(2A)^{-1} = \frac{1}{2}A^{-1}$ .
- f) Vrai. Soit  $p \in \mathbb{N}^*$ . Si  $A$  est inversible alors  $A^p \times (A^{-1})^p = (A \times A^{-1})^p = I_n^p = I_n$ . Il suit que, pour tout  $p \in \mathbb{N}^*$ ,  $A^p$  est inversible et  $(A^p)^{-1} = (A^{-1})^p$ .
- g) Vrai. Une matrice est inversible si, et seulement si, elle est équivalente en lignes à  $I_n$ . Une matrice triangulaire supérieure dont le produit des termes diagonaux est nul a au moins un zéro sur sa diagonale; en appliquant l'algorithme de Gauss, on n'aura donc pas  $n$  pivots et donc on n'aboutira pas à  $I_n$ . Finalement, une matrice triangulaire supérieure dont le produit des termes diagonaux est nul n'est pas inversible.
- h) Vrai. Le système  $x = 1$  (d'une équation à une inconnue) admet une unique solution.
- i) Faux. D'après le cours, un système compatible admet soit une unique solution, soit une infinité.
- j) Vrai. Un système linéaire ayant une unique solution correspond à avoir autant de pivots que d'inconnues. Le nombre de pivots étant inférieur ou égal au nombre d'équations, un système qui a plus d'inconnues que d'équations ne peut donc pas avoir une unique solution.

## 1 Applications directes du cours

## Exercice n° 2

---

1. On a  $M = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & \dots & p \\ 1 & (-1) & 1 & \dots & (-1)^{p+1} \\ 2 & 1 & 4 & \dots & p + (-1)^{p+1} \end{pmatrix}$ .

$$\text{On a donc, pour } (i, j) \in \llbracket 1; 3 \rrbracket \times \llbracket 1; p \rrbracket, m_{i,j} = \begin{cases} j & \text{si } i = 1 \\ (-1)^{j+1} & \text{si } i = 2 \\ j + (-1)^{j+1} & \text{si } i = 3 \end{cases}.$$

2. Calculer  $M = \begin{pmatrix} 3 & -2 & -2 \\ -2 & 3 & -2 \\ -2 & -2 & 3 \end{pmatrix} = (-2 + 5\delta_{i,j})_{1 \leq i, j \leq 3}$ .

3. On a  $A = \begin{pmatrix} 2 & 1 & 1 \\ 1 & 2 & 1 \\ 1 & 1 & 2 \end{pmatrix}$ .

4. On a :  $\begin{pmatrix} 2 & -1 & 0 & 3 \\ 4 & -5 & 6 & 1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 3 \\ 1 \\ 10 \\ 5 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 20 \\ 72 \end{pmatrix}$  et  $\begin{pmatrix} -4 & 1 & 6 \\ 8 & 0 & -3 \\ 5 & -2 & -2 \\ 1 & 0 & 3 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} -2 \\ 6 \\ 2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 26 \\ -22 \\ -26 \\ 4 \end{pmatrix}$ .

5. Soit  $A$  une matrice  $n \times p$ . Existe-t-il une colonne  $X$  (indépendante de  $A$ ) telle que :
- $AX$  est une colonne égale à la somme de toutes les colonnes d'indice pairs de  $A$  si, et seulement si,  $X = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \\ 1 \\ \vdots \end{pmatrix}$ .
  - chaque coefficient de  $AX$  est la moyenne des coefficients de la ligne de  $A$  correspondante si, et seulement si,  $X = \frac{1}{p} \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ \vdots \end{pmatrix}$ .
  - Il n'est pas possible que chaque coefficient de  $AX$  soit le maximum des coefficients de la ligne de  $A$  correspondante, indépendamment de  $A$ .  
Par exemple, si  $A$  est de taille  $1 \times 2$ , il faudrait une colonne  $X$  telle que  $(1 \ 0)X = (1)$  et  $(0 \ 1)X = (1)$  ce qui entraîne  $X = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}$ . Cette colonne ne donne pas le maximum pour  $A = (-1 \ 1)$ .

6. On a :  $\begin{pmatrix} 2 & 1 \\ 3 & 2 \end{pmatrix} \times \begin{pmatrix} 1 & -1 \\ 1 & 2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 3 & 0 \\ 5 & 1 \end{pmatrix}$ ,  $\begin{pmatrix} 1 & 2 & 0 \\ 3 & 1 & 4 \end{pmatrix} \times \begin{pmatrix} -1 & -1 & 0 \\ 1 & 4 & -1 \\ 2 & 1 & 2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 7 & -2 \\ 6 & 5 & 7 \end{pmatrix}$   
 et  $\begin{pmatrix} a & b & c \\ c & b & a \\ 1 & 1 & 1 \end{pmatrix} \times \begin{pmatrix} 1 & a & c \\ 1 & b & b \\ 1 & c & a \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} a+b+c & a^2+b^2+c^2 & b^2+2ca \\ a+b+c & b^2+2ac & a^2+b^2+c^2 \\ 3 & a+b+c & a+b+c \end{pmatrix}$

### Exercice n° 3

1. On applique l'algorithme de Gauss :

$$A \xrightarrow{L_2 \leftarrow L_2 - L_1} \begin{pmatrix} 3 & 2 \\ 1 & -1 \end{pmatrix} \xrightarrow{L_1 \leftrightarrow L_2} \begin{pmatrix} 1 & -1 \\ 3 & 2 \end{pmatrix} \xrightarrow{L_2 \leftarrow L_2 - 3L_1} \begin{pmatrix} 1 & -1 \\ 0 & 5 \end{pmatrix} \xrightarrow{L_2 \leftarrow \frac{1}{5}L_2} \begin{pmatrix} 1 & -1 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \xrightarrow{L_1 \leftarrow L_1 + L_2} I_2$$

Chaque opération élémentaire sur les lignes correspond à une multiplication à gauche par une matrice que l'on détermine à l'aide des matrices élémentaires de la base canonique de  $\mathcal{M}_2(\mathbb{R})$ .

$$Z_1 = E_{1,1} + E_{2,2} - E_{2,1} = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ -1 & 1 \end{pmatrix}.$$

$$Z_2 = E_{2,1} + E_{2,1} = \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}.$$

$$Z_3 = E_{1,1} + E_{2,2} - 3E_{2,1} = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ -3 & 1 \end{pmatrix}.$$

$$Z_4 = E_{1,1} + \frac{1}{5}E_{2,2} = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & \frac{1}{5} \end{pmatrix}.$$

$$Z_5 = E_{1,1} + E_{1,2} + E_{2,2} = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}.$$

Il suit que  $Z_5 Z_4 Z_3 Z_2 Z_1 A = I_2$  et donc que  $Z_5 Z_4 Z_3 Z_2 Z_1$  est l'inverse de  $A$ .

2. Travaillons directement sur le système  $AX = B$  avec  $X = \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$  et  $B = \begin{pmatrix} b_1 \\ b_2 \\ b_3 \end{pmatrix}$ . On a :

$$AX = B \xrightarrow{L_2 \leftarrow L_2 - L_3} \begin{pmatrix} 2 & 7 \\ 1 & 2 \\ 5 & -2 \end{pmatrix} X = \begin{pmatrix} b_1 \\ b_2 - b_3 \\ b_3 \end{pmatrix} \xrightarrow{L_2 \leftrightarrow L_1} \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 2 & 7 \\ 5 & -2 \end{pmatrix} X = \begin{pmatrix} b_2 - b_3 \\ b_1 \\ b_3 \end{pmatrix}$$

$$\begin{array}{l} \xleftrightarrow{L_2 \leftarrow L_2 - 2L_1} \\ \xleftrightarrow{L_3 \leftarrow L_3 - 5L_1} \end{array} \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 0 & 3 \\ 0 & -12 \end{pmatrix} X = \begin{pmatrix} b_2 - b_3 \\ b_1 - 2b_2 + 2b_3 \\ -5b_2 + 6b_3 \end{pmatrix} \xleftrightarrow{L_3 \leftarrow L_3 + 4L_2} \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 0 & 3 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} X = \begin{pmatrix} b_2 - b_3 \\ b_1 - 2b_2 + 2b_3 \\ 4b_1 - 13b_2 + 14b_3 \end{pmatrix}$$

Si on prend  $B = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$ , le système  $AX = B$  est donc équivalent à  $\begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 0 & 3 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} X = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 4 \end{pmatrix}$  qui est incompatible (puisque sa dernière équation est  $0 = 4$ ).

Il manque deux opérations élémentaires pour finir de répondre à la première partie de la question :

en faisant  $L_2 \leftarrow \frac{1}{3}L_2$  puis  $L_1 \leftarrow L_1 - 2L_2$  on obtient que  $A$  est équivalente à  $\begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}$ .

3. On a :

$$A \underset{L_1 \leftarrow \frac{1}{8}L_1}{\sim} \begin{pmatrix} 1 & -\frac{1}{8} & \frac{3}{8} \\ 5 & 2 & 6 \end{pmatrix} \underset{L_2 \leftarrow L_2 - 5L_1}{\sim} \begin{pmatrix} 1 & -\frac{1}{8} & \frac{3}{8} \\ 0 & \frac{21}{8} & \frac{33}{8} \end{pmatrix} \underset{L_2 \leftarrow \frac{8}{21}L_2}{\sim} \begin{pmatrix} 1 & -\frac{1}{8} & \frac{3}{8} \\ 0 & 1 & \frac{11}{7} \end{pmatrix} \underset{L_1 \leftarrow L_1 + \frac{1}{8}L_2}{\sim} \begin{pmatrix} 1 & 0 & \frac{5}{28} \\ 0 & 1 & \frac{11}{7} \end{pmatrix}$$

pour toute colonne  $B$ ,  $AX = B$  est donc équivalent à  $\begin{pmatrix} 1 & 0 & \frac{5}{28} \\ 0 & 1 & \frac{11}{7} \end{pmatrix} X = \hat{B}$  (avec  $\hat{B}$  qui est obtenu en appliquant à  $B$  les opérations élémentaires qui ont été appliquées à  $A$ ) qui a une infinité de solutions, puisqu'il y a deux inconnues principales et un paramètre.

4. Soit  $X = \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix}$ . On a :  $(\mathcal{S}_1) \iff \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 1 & -1 & 2 \end{pmatrix} X = \begin{pmatrix} 15 \\ 5 \end{pmatrix} \xleftrightarrow{L_2 \leftarrow L_2 - L_1} \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 0 & -2 & 1 \end{pmatrix} X = \begin{pmatrix} 15 \\ -10 \end{pmatrix}$

$$\xleftrightarrow{L_2 \leftarrow -\frac{1}{2}L_2} \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & -\frac{1}{2} \end{pmatrix} X = \begin{pmatrix} 15 \\ 5 \end{pmatrix} \xleftrightarrow{L_1 \leftarrow L_1 - L_2} \begin{pmatrix} 1 & 0 & \frac{3}{2} \\ 0 & 1 & -\frac{1}{2} \end{pmatrix} X = \begin{pmatrix} 10 \\ 5 \end{pmatrix} \iff \begin{cases} x = 10 - \frac{3}{2}z \\ y = 5 + \frac{1}{2}z \end{cases}. \text{ Finalement, } (\mathcal{S}_1) \text{ a une infinité de solutions, de la forme } (10 - \frac{3}{2}z, 5 + \frac{1}{2}z, z) \text{ pour tout réel } z.$$

De façon analogue :  $(\mathcal{S}_2) \iff \begin{pmatrix} 3 & -4 & 1 \\ 2 & 1 & -1 \\ 5 & 0 & 1 \end{pmatrix} X = \begin{pmatrix} 4 \\ 8 \\ 3 \end{pmatrix} \xleftrightarrow{L_1 \leftarrow L_1 - L_2} \begin{pmatrix} 1 & -5 & 2 \\ 2 & 1 & -1 \\ 5 & 0 & 1 \end{pmatrix} X = \begin{pmatrix} -4 \\ 8 \\ 3 \end{pmatrix}$

$$\xleftrightarrow{L_2 \leftarrow L_2 - 2L_1} \xleftrightarrow{L_3 \leftarrow L_3 - 5L_1} \begin{pmatrix} 1 & -5 & 2 \\ 0 & 11 & -5 \\ 0 & 25 & -9 \end{pmatrix} X = \begin{pmatrix} -4 \\ 16 \\ 23 \end{pmatrix} \xleftrightarrow{L_2 \leftarrow \frac{1}{11}L_2} \begin{pmatrix} 1 & -5 & 2 \\ 0 & 1 & -\frac{5}{11} \\ 0 & 25 & -9 \end{pmatrix} X = \begin{pmatrix} -4 \\ \frac{16}{11} \\ 23 \end{pmatrix}$$

$$\xleftrightarrow{L_1 \leftarrow L_1 + 5L_2} \xleftrightarrow{L_3 \leftarrow L_3 - 25L_2} \begin{pmatrix} 1 & 0 & -\frac{3}{11} \\ 0 & 1 & -\frac{5}{11} \\ 0 & 0 & \frac{26}{11} \end{pmatrix} X = \begin{pmatrix} \frac{36}{11} \\ \frac{16}{11} \\ -\frac{147}{11} \end{pmatrix} \xleftrightarrow{L_3 \leftarrow \frac{11}{26}L_3} \begin{pmatrix} 1 & 0 & -\frac{3}{11} \\ 0 & 1 & -\frac{5}{11} \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} X = \begin{pmatrix} \frac{36}{11} \\ \frac{16}{11} \\ -\frac{147}{26} \end{pmatrix}$$

$$\xleftrightarrow{L_1 \leftarrow L_1 + \frac{3}{11}L_3} \xleftrightarrow{L_2 \leftarrow L_2 + \frac{5}{11}L_3} \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} X = \begin{pmatrix} \frac{45}{26} \\ -\frac{29}{26} \\ -\frac{147}{26} \end{pmatrix}. \text{ Finalement, } (\mathcal{S}_2) \text{ a pour unique solution } (\frac{45}{26}, -\frac{29}{26}, -\frac{147}{26}).$$

#### Exercice n° 4

1. On a  $\det \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 3 & 4 \end{pmatrix} = -2$ , la matrice est inversible et son inverse est  $\frac{1}{-2} \begin{pmatrix} 4 & -2 \\ -3 & 1 \end{pmatrix}$ .

2.  $A$  est inversible si, et seulement si, pour toute colonne  $B = \begin{pmatrix} b_1 \\ b_2 \\ b_3 \end{pmatrix}$ , le système  $AX = B$  admet une solution, qui est alors  $A^{-1}B$ . On applique l'algorithme de Gauss :

$$\begin{aligned}
AX = B &\xleftrightarrow[L_1 \leftrightarrow L_3]{} \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ -3 & 0 & 5 \\ 2 & 1 & 3 \end{pmatrix} X = \begin{pmatrix} b_3 \\ b_2 \\ b_1 \end{pmatrix} \xleftrightarrow[L_2 \leftrightarrow L_2 + 3L_1]{L_3 \leftrightarrow L_3 - 2L_1} \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 0 & 3 & 8 \\ 0 & -1 & 1 \end{pmatrix} X = \begin{pmatrix} b_3 \\ b_2 + 3b_3 \\ b_1 - 2b_3 \end{pmatrix} \\
&\xleftrightarrow[L_2 \leftrightarrow L_3]{} \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 0 & -1 & 1 \\ 0 & 3 & 8 \end{pmatrix} X = \begin{pmatrix} b_3 \\ b_1 - 2b_3 \\ b_2 + 3b_3 \end{pmatrix} \xleftrightarrow[L_2 \leftrightarrow -L_2]{} \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & -1 \\ 0 & 3 & 8 \end{pmatrix} X = \begin{pmatrix} b_3 \\ -b_1 + 2b_3 \\ b_2 + 3b_3 \end{pmatrix} \\
&\xleftrightarrow[L_1 \leftrightarrow L_1 - L_2]{L_3 \leftrightarrow L_3 - 3L_2} \begin{pmatrix} 1 & 0 & 2 \\ 0 & 1 & -1 \\ 0 & 0 & 11 \end{pmatrix} X = \begin{pmatrix} b_1 - b_3 \\ -b_1 + 2b_3 \\ 3b_1 + b_2 - 3b_3 \end{pmatrix} \xleftrightarrow[L_3 \leftrightarrow \frac{1}{11}L_3]{} \begin{pmatrix} 1 & 0 & 2 \\ 0 & 1 & -1 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} X = \begin{pmatrix} b_1 - b_3 \\ -b_1 + 2b_3 \\ \frac{3}{11}b_1 + \frac{1}{11}b_2 - \frac{3}{11}b_3 \end{pmatrix} \\
&\xleftrightarrow[L_1 \leftrightarrow L_1 - 2L_3]{L_2 \leftrightarrow L_2 + L_3} \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} X = \begin{pmatrix} \frac{5}{11}b_1 - \frac{2}{11}b_2 - \frac{5}{11}b_3 \\ -\frac{8}{11}b_1 + \frac{1}{11}b_2 + \frac{19}{11}b_3 \\ \frac{3}{11}b_1 + \frac{1}{11}b_2 - \frac{3}{11}b_3 \end{pmatrix} \iff X = \begin{pmatrix} \frac{5}{11}b_1 - \frac{2}{11}b_2 - \frac{5}{11}b_3 \\ -\frac{8}{11}b_1 + \frac{1}{11}b_2 + \frac{19}{11}b_3 \\ \frac{3}{11}b_1 + \frac{1}{11}b_2 - \frac{3}{11}b_3 \end{pmatrix}
\end{aligned}$$

Le système a donc toujours une solution. Cette solution est  $A^{-1}B$ , on en déduit  $A^{-1} = \frac{1}{11} \begin{pmatrix} 5 & -2 & -5 \\ -8 & 1 & 19 \\ 3 & 1 & -3 \end{pmatrix}$ .

## 2 Un peu plus dur

### Exercice n° 5

On travaille dans  $\mathcal{M}_n(\mathbb{K})$ . Soit  $(i, j)$  et  $(k, l)$  fixés dans  $\llbracket 1; n \rrbracket^2$ .  
On a  $E_{i,j} \times E_{k,l} = (\delta_{i,r} \delta_{j,s})_{(r,s) \in \llbracket 1; n \rrbracket^2} \times (\delta_{k,r} \delta_{l,s})_{(r,s) \in \llbracket 1; n \rrbracket^2}$ . Notons  $C$  ce produit.

Soit  $(r, s) \in \llbracket 1; n \rrbracket^2$ . En position  $(r, s)$  dans  $C$  on a  $\sum_{t=1}^n \delta_{i,r} \delta_{j,t} \times \delta_{k,t} \delta_{l,s}$ .

- Si  $(i, l) \neq (r, s)$  alors chaque terme de la somme est nulle et donc le coefficient de  $C$  est 0.
- Si  $(i, l) = (r, s)$  alors la somme devient  $\sum_{t=1}^n \delta_{j,t} \times \delta_{k,t} = \delta_{j,k}$ .

Finalement,  $C$  est la matrice de  $\mathcal{M}_n(\mathbb{K})$  qui ne comporte que des zéros, sauf éventuellement en position  $(i, l)$  : on a 1 si, et seulement si  $j = k$ . Autrement dit,  $E_{i,j} \times E_{k,l} = \delta_{j,k} E_{i,l}$ .

### Exercice n° 6

On calcule pour des petites valeurs de  $n$  et on conjecture que

$$A^n = \begin{pmatrix} 2^{n-1} & 0 & 2^{n-1} \\ 0 & 1 & 0 \\ 2^{n-1} & 0 & 2^{n-1} \end{pmatrix} \quad \text{et} \quad B = 3^{n-1} \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 \end{pmatrix} = 3^{n-1} B.$$

On démontre ensuite sans difficulté ces conjectures par récurrence.

### Exercice n° 7

On a  $A^3 - A = 4I_3$ . En factorisant à gauche par  $A$  il vient  $A(A^2 - I_3) = 4I_3 \iff A \times \frac{1}{4}(A^2 - I_3) = I_4$ .  
 $A$  est donc inversible à droite et son inverse à droite est  $\frac{1}{4}(A^2 - I_3)$ .  
De façon analogue en factorisant à droite par  $A$  on obtient que  $\frac{1}{4}(A^2 - I_3)$  est l'inverse à gauche de  $A$  et donc que  $A$  est inversible et que son inverse est  $\frac{1}{4}(A^2 - I_3)$ .

*La dernière étape peut être remplacée par un renvoi au cours : l'inversibilité à gauche (ou à droite) implique l'inversibilité.*

### Exercice n° 8

---

- Après calculs, on trouve que  $P^{-1} = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 2 & 0 & 1 \\ 1 & -1 & 0 \end{pmatrix}$ .
- On a  $P^{-1}AP = D$ .
- Pour  $n \in \mathbb{N}^*$ , une récurrence immédiate donne  $D^n = \begin{pmatrix} 3^n & 0 & 0 \\ 0 & 2^n & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$ .
- On a  $P^{-1}AP = D \iff A = PDP^{-1}$  puis, pour  $n \in \mathbb{N}^*$ ,  $A^n = PD^nP^{-1}$  (par une récurrence immédiate). On conclut en faisant le calcul qui donne  $A^n = \begin{pmatrix} 1 & 3^n - 1 & 0 \\ 0 & 3^n & 0 \\ 2^{n+1} - 1 & 2(1 - 3^n) & 2^n \end{pmatrix}$ .

### Exercice n° 9

---

Soit  $A(3; -2; 0)$ .

- a) Soit  $\mathcal{P}$  le plan passant par  $A$  et orthogonal à  $\vec{n}$ . Pour tout point  $M(x, y, z)$  de l'espace on a :

$$M \in \mathcal{P} \iff \overrightarrow{AM} \perp \vec{n} \iff \overrightarrow{AM} \cdot \vec{n} = 0$$

Comme on travaille dans un repère orthonormé, le produit scalaire se calcule facilement avec les coordonnées et on a :

$$M \in \mathcal{P} \iff \begin{pmatrix} x-3 \\ y+2 \\ z \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 3 \\ 5 \\ -3 \end{pmatrix} = 0 \iff 3(x-3) + 5(y+2) - 3z = 0 \iff 3x + 5y - 3z + 1 = 0$$

b) On a : 
$$\begin{cases} 3x + 5y - 3z + 1 = 0 \\ x - 2y + z - 4 = 0 \end{cases} \xrightarrow{L_1 \leftarrow L_1 - 3L_2} \begin{cases} 11y - 6z + 13 = 0 \\ x - 2y + z - 4 = 0 \end{cases} \xrightarrow{L_1 \leftarrow \frac{1}{11}L_1} \begin{cases} y - \frac{6}{11}z + \frac{13}{11} = 0 \\ x - 2y + z - 4 = 0 \end{cases}$$
$$\xrightarrow{L_2 \leftarrow L_2 + 2L_1} \begin{cases} y - \frac{6}{11}z + \frac{13}{11} = 0 \\ x - \frac{1}{11}z - \frac{18}{11} = 0 \end{cases} \iff \begin{cases} y = \frac{6}{11}z - \frac{13}{11} \\ x = \frac{1}{11}z + \frac{18}{11} \end{cases}$$

Le système a une infinité de solutions, de la forme  $(\frac{1}{11}z + \frac{18}{11}, \frac{6}{11}z - \frac{13}{11}, z)$  avec  $z \in \mathbb{R}$ .

Cet ensemble est une équation paramétrique de droite, elle correspond à l'intersection de  $\mathcal{P}$  avec le plan d'équation cartésienne  $x - 2y + z - 4 = 0$ .

### Exercice n° 10

---

Le système proposé correspond à l'équation matricielle  $\begin{pmatrix} 2 & 1 & -3 \\ 3 & 2 & 1 \\ 7 & 4 & -5 \end{pmatrix} X = \begin{pmatrix} a \\ a+3 \\ 2a+5 \end{pmatrix}$  avec  $X = \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix}$ .

On applique l'algorithme de Gauss avec, par exemple, la suite d'opérations élémentaires  $L_2 \leftarrow L_2 - L_1$ ,  $L_1 \leftrightarrow L_2$ ,  $L_2 \leftarrow L_2 - 2L_1$ ,  $L_3 \leftarrow L_3 - 7L_1$ ,  $L_2 \leftarrow -L_2$  et  $L_3 \leftarrow L_3 + 3L_2$ .

On obtient l'équation équivalente :  $\begin{pmatrix} 1 & 1 & 4 \\ 0 & 1 & 11 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} X = \begin{pmatrix} 3 \\ -a+6 \\ -a+2 \end{pmatrix}$  et il y a alors deux possibilités :

- Si  $a \neq 2$  alors le système est incompatible ;
- Sinon,  $a = 2$  le système est compatible et admet une infinité de solutions qui sont de la forme  $(-1 + 7z, 4 - 11z, z)$  avec  $z \in \mathbb{R}$ .

### Exercice n° 11

Soit  $(\theta, \varphi) \in \mathbb{R}^2$ .

- (a) On calcule et on observe que  $A(\theta)A(\varphi) = A(\theta + \varphi)$ .  
(b) Avec la première question, une récurrence immédiate donne :  $\forall n \geq 1 (A(\theta))^n = A(n\theta)$ .  
(c) Comme  $I_2 = A(0)$ , la première question donne  $I_2 = A(\theta + (-\theta)) = A(\theta)A(-\theta)$  ce qui prouve que  $A(\theta)$  est inversible et que son inverse est  $A(\theta)^{-1} = A(-\theta)$ .

2. On travaille dans le plan muni d'un repère orthonormé  $(O, \vec{i}, \vec{j})$ .

Les vecteurs, exprimés dans la base  $(\vec{i}, \vec{j})$ , sont représentés en colonnes ; on identifie donc l'ensemble  $\vec{P}$  des vecteurs du plan à l'ensemble des colonnes à deux lignes.

Soit l'application  $f_\theta : \begin{cases} \vec{P} \longrightarrow \vec{P} \\ \vec{u} \longmapsto A(\theta)\vec{u} \end{cases}$ .

(On dit que  $f_\theta$  est l'application linéaire canoniquement associée à  $A(\theta)$ ).  
 $A(\theta)$ ).

- $\vec{i}$  a pour coordonnées  $\begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix}$ . Son image par  $f_\theta$  est donc  $A(\theta) \times \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \cos(\theta) \\ \sin(\theta) \end{pmatrix}$  c'est-à-dire le vecteur  $\cos(\theta)\vec{i} + \sin(\theta)\vec{j}$ .  
De façon analogue, l'image de  $\vec{j}$  par  $f_\theta$  est  $-\sin(\theta)\vec{i} + \cos(\theta)\vec{j}$ .
- Appliquer  $f_\theta$  c'est faire un produit matriciel. Le produit matriciel est linéaire donc  $f_\theta$  l'est aussi. Comme tout vecteur du plan est de la forme  $\vec{u} = x\vec{i} + y\vec{j}$  on a  $f_\theta(\vec{u}) = f_\theta(x\vec{i} + y\vec{j}) = xf_\theta(\vec{i}) + yf_\theta(\vec{j})$ .
- À l'aide d'une figure, on comprend que  $f_\theta$  correspond à la rotation vectorielle d'angle  $\theta$ .

## 3 Plus difficile...

### Exercice n° 12

- Si  $a = b = c$  alors les points  $(1, a)$ ,  $(2, b)$  et  $(3, c)$  sont alignés sur la droite  $y = a$  et il n'y a pas de parabole à passer par ces trois points. (S'il y en avait une, d'équation  $y = P(x)$  avec  $P$  de degré 2 alors  $P - a$  aurait trois racines : 1, 2 et 3 ce qui est absurde).
- Si  $b = \frac{a+c}{2}$  alors les points sont encore alignés, sur une droite non horizontale ( $d$ ) et il n'y a pas de parabole à passer par ces trois points. (S'il y en avait une, d'équation  $y = P(x)$ , en prenant une équation réduite de ( $d$ ) :  $y = \alpha x + \beta$  alors  $P - (\alpha X + \beta)$  est un polynôme de degré 2 qui s'annule en 1, 2 et 3, ce qui est absurde).

- Sinon, on cherche  $(\alpha, \beta, \gamma) \in \mathbb{R}^* \times \mathbb{R}^2$  tel que  $P(x) = \alpha X^2 + \beta x + \gamma$  vérifie  $\begin{cases} P(1) = a \\ P(2) = b \\ P(3) = c \end{cases}$ .

Ce système revient à l'équation matricielle  $\begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 4 & 2 & 1 \\ 9 & 3 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \alpha \\ \beta \\ \gamma \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} a \\ b \\ c \end{pmatrix}$  que l'on pourrait résoudre

directement mais, en changeant l'ordre des inconnues, on obtient :  $\begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 1 & 2 & 4 \\ 1 & 3 & 9 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \gamma \\ \beta \\ \alpha \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} a \\ b \\ c \end{pmatrix}$ .

On applique l'algorithme de Gauss :

$$\begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 1 & 2 & 4 \\ 1 & 3 & 9 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \gamma \\ \beta \\ \alpha \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} a \\ b \\ c \end{pmatrix} \begin{matrix} \iff \\ L_2 \leftarrow L_2 - L_1 \\ L_3 \leftarrow L_3 - L_1 \end{matrix} \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 3 \\ 0 & 2 & 8 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \gamma \\ \beta \\ \alpha \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} a \\ b - a \\ c - a \end{pmatrix} \\ \iff \\ L_3 \leftarrow L_3 - 2L_2 \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 3 \\ 0 & 0 & 2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \gamma \\ \beta \\ \alpha \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} a \\ b - a \\ c + a - 2b \end{pmatrix}.$$

Ce dernier système est compatible et a autant de pivots que d'inconnues, il admet donc une unique solution. Autrement dit : il existe un unique polynôme de degré 2 qui satisfait les conditions requises.

*Question : à quoi servaient les deux premiers cas ? Si on les omet le travail réalisé ensuite reste correct, non ?*

### Exercice n° 13

Soit  $A$ , une matrice de taille  $n \times p$ . Dans la suite, on note  $0_n$  et  $0_p$  les colonnes de 0 à  $n$  et  $p$  lignes, respectivement

1.  $A \times 0_p = 0_n$  donc  $0_p$  est dans le noyau de  $A$ , qui n'est donc pas vide.
2. Soit  $X$  et  $Y$  deux colonnes à  $n$  lignes qui sont dans le noyau de  $A$ . Pour tous scalaires  $\lambda$  et  $\mu$  on a  $A(\lambda X + \mu Y) = \lambda AX + \mu AY = \lambda 0_n + \mu 0_n = 0_n$  donc  $\lambda X + \mu Y$  est dans le noyau de  $A$ . Finalement, le noyau de  $A$  est donc stable par combinaison linéaire.

3. Déterminer le noyau de  $A = \begin{pmatrix} 2 & -3 & 2 \\ 5 & -2 & 4 \\ 1 & 4 & 0 \end{pmatrix}$  c'est résoudre l'équation matricielle  $AX = 0_n$  que l'on résout avec l'algorithme de Gauss :

$$AX = 0_n \iff \begin{pmatrix} 1 & 4 & 0 \\ 5 & -2 & 4 \\ 2 & -3 & 2 \end{pmatrix} X = 0_n \iff \begin{pmatrix} 1 & 4 & 0 \\ 0 & -22 & 4 \\ 0 & -11 & 2 \end{pmatrix} X = 0_n \iff \begin{pmatrix} 1 & 0 & \frac{8}{11} \\ 0 & 1 & \frac{-2}{11} \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} X = 0_n$$

Finalement, le noyau de  $A$  est l'ensemble des colonnes de la forme  $z \begin{pmatrix} -\frac{8}{11} \\ \frac{2}{11} \\ 1 \end{pmatrix}$  avec  $z \in \mathbb{R}$ .

4. Déterminer le noyau de  $A$  c'est résoudre le système homogène  $AX = 0_n$ . Ce système a une unique solution (la colonne nulle) si, et seulement si,  $A$  est équivalente à  $I_n$ .

### Exercice n° 14

Le système est homogène et donc compatible.

Procédons par analyse-synthèse. Soit  $(x_1, \dots, x_n)$  une solution du système.

La première équation donne  $x_2 = -x_1$ . L'opération élémentaire  $L_2 \leftarrow L_2 - L_1$  donne  $x_3 = 0$ .

La troisième équation  $x_2 + x_3 + x_4 = 0$  devient  $-x_1 + x_4 = 0 \iff x_4 = x_1$ .

En procédant ainsi de suite, on obtient que  $(x_1, \dots, x_n) = (x_1, -x_1, 0, x_1, -x_1, 0, \dots)$ .

La dernière inconnue  $x_n$  est alors :

- 0 si  $n$  est multiple de 3. La dernière équation du système donne  $x_{n-1} + x_n = 0 \iff -x_1 = 0$  et la solution est  $(0, \dots, 0)$ .
- $x_1$  si  $n$  est de la forme  $3k+1$ . La dernière équation du système donne  $x_{n-1} + x_n = 0 \iff 0 + x_1 = 0$  et la solution est  $(0, \dots, 0)$ .
- $-x_1$  si  $n$  est de la forme  $3k+2$ . La dernière équation du système donne  $x_{n-1} + x_n = 0 \iff x_1 - x_1 = 0$  qui est toujours vraie. La solution est  $(x_1, -x_1, \dots, 0, x_1, -x_1)$ .

Synthèse : la solution nulle est toujours une solution du système. On vérifie que si  $n$  est de la forme  $3k+2$  alors  $(\lambda, -\lambda, 0, \dots, \lambda, -\lambda)$  est bien solution du système.

*Remarque : si on veut dire rigoureusement les choses (plutôt qu'avec « ainsi de suite »), on peut procéder ainsi : pour tout  $k \in \llbracket 1; n-4 \rrbracket$ , le système comporte les équations  $x_k + x_{k+1} + x_{k+2} = 0$  et  $x_{k+1} + x_{k+2} + x_{k+3} = 0$ . En les soustrayant on obtient  $x_k = x_{k+3}$  et donc la suite finie  $(x_1, \dots, x_n)$  est périodique de période 3. Les deux premières équations donnent  $x_3 = 0$  et  $x_2 = -x_1$ .*

### Exercice n° 15

Soit  $\in \mathbb{N}^*$ . On procède par analyse-synthèse.

Soit  $M \in \mathcal{M}_n(\mathbb{K})$ ,  $S$  et  $A$  des matrices symétrique et antisymétrique telles que  $M = A + S$ . En transposant, on obtient  $M^T = A^T + S^T \iff M^T = A - S$ . En additionnant et en soustrayant les deux

équations, il vient  $S = \frac{1}{2}(M + M^T)$  et  $A = \frac{1}{2}(M - M^T)$ .

Synthèse : on vérifie que, ainsi définies, on a  $S$  qui est symétrique,  $A$  qui est antisymétrique et que  $M = A + S$ .

### Exercice n° 16

---

1. Il suffit de calculer.
2. Il suffit de calculer.
3. D'après les questions précédentes, on a pour toutes matrices  $A$  et  $B$  de  $\mathcal{M}_n(\mathbb{K})$ ,  $tr(AB - BA) = tr(AB) - tr(BA) = tr(AB) - tr(AB) = 0$ . Or,  $tr(I_3) = 3$  donc il n'est pas possible d'avoir  $AB - BA = I_3$ .